KAMERADEN DIVISIE

Ne-Waza Reglement

Belangrijke wedstrijdgedachte
Randori gaat altijd in de geest van het judo,
het doel is dat iedereen heel naar huis gaat

Wedstrijdduur
3 minuten.

Begin van de wedstrijd
De judoka's beginnen geknield tegenover elkaar in het midden van de mat.

Scores:
Punten kunnen gescoord worden dmv controles:

- Houdgreep van 5 tot 9 seconden: yuko
- Houdgreep van 10 tot 19 seconden: waza-ari
- Houdgreep van 20 seconden: ippon
- Verwurging/armklem resulterend in aftikken: ippon

Veiligheid:
Indien de scheidsrechter vindt dat een controle goed genoeg is aangezet mag hier ook een ippon voor worden gegeven; dit om blessures te voorkomen. Tegen Zo'n besluit kan geen bezwaar worden gemaakt. Indien judoka buiten de mat komen of dicht bij de muur/andere objecten is het matte.

Straffen:
Voor 'staan' tijdens een wedstrijd, met de intentie om te ontsnappen uit armklem of sankaku wordt direct een ippon gegeven. Staan met intentie tot aanval, bijv. sankaku bij uke bok, mag wel. Indien er wordt gestaan voor een andere reden, is het matte.

Einde van de wedstrijd:
Wanneer de wedstrijdduur verstreken is *of* er 2x waza-ari *of* een ippon gescoord is. Indien er punten zijn gescoord (yuko, waza-ari of ippon), wint de judoka met het hoogste punt. Als de score gelijk is, is het gelijkspel.

Voor de organiserende clubs:

- Organiserende club nodigt de gastclubs 2-3 weken van tevoren uit
- **Een gediplomeerd EHBO'er**
- Een werkende weegschaal
- Een scheidsrechter die op de hoogte is van alle geldende judoregels
- Minimaal 2 meter ruimte tussen de wedstrijdmat en gevaarlijke objecten (bv muur, kast, tafel)
- 2 tafelscheidsrechters die bekend zijn met de invulformulieren
- Een complete wedstrijdtafel met:
    - 2 stopwatches
    - een scorebord
    - uitgeprinte wedstrijdformulieren
    - pennen